**Вопрос 1** **Выбрать верные утверждения о классе Math:**

Объект Math не является функциональным объектом (функцией)

Объект Math является статическим, поэтому его свойства доступны непосредственно через обращение к классу через точку

Можно создавать экземпляры Math

Объект Math является встроенным объектом, хранящим в своих свойствах и методах различные математические константы и функции

**Ответ:** Объект Math не является функциональным объектом (функцией)   
Объект Math является статическим, поэтому его свойства доступны непосредственно через обращение к классу через точку   
Объект Math является встроенным объектом, хранящим в своих свойствах и методах различные математические константы и функции

**Вопрос 2** **Для чего нужен метод Math.random?**

Для возвращения псевдослучайного значения

Для возвращения случайного значения

Для подсчёта степени числа

Для подсчёта десятичного логарифма

**Ответ:** Для возвращения псевдослучайного значения

**Вопрос 3** **Что произойдет в результате работы данного кода?**

**function f(x) {**

**alert( x );**

**}**

**var f1500 = delay(f, 1500);**

Функция будет вызвана через 15c

Функция не отработает

Функция будет вызвана через 1,5c

Будет выведено 1500

**Ответ:** Функция будет вызвана через 1,5c

**Вопрос 4** **Как получить случайное число?**

var randomNumber = Math.rand.next()

var randomNumber = Math.rand()

var randomNumber = Math.getrand()

var randomNumber = Math.random()

**Ответ:** var randomNumber = Math.random()

**Вопрос 5** **Как работает сравнение символов логическими операторами?**

Символы сравниваются по регистру

Символы сравниваются по алфавиту

Сравнение символов невозможно

Символы сравниваются по кодировке Юникод

**Ответ:** Символы сравниваются по кодировке Юникод

**Вопрос 6** **Что будет выведено в данном случае?**

**"apricot".charCodeAt(0)**

"a"

Такой функции не существует

Код "a" в Юникод

Адрес "a" в памяти

**Ответ:** Код "a" в Юникод

**Вопрос 7** **Что будет выведено на экран?**

**var d = new Date(2013, 0, 32);**

**alert(d);**

1 февраля 2013

32 января 2013

1 января 2013

Ошибка, так как такой даты не существует

**Ответ:** 1 февраля 2013

**Вопрос 8** **Как отработает данный код:**

**var now = new Date();**

В переменную now будет записана только текущая дата, время

В переменную now будет записаны только текущие секунды

В переменную now будет записана только текущая дата, время, часовой пояс

В переменную now будет записана только текущая дата

**Ответ:** В переменную now будет записана только текущая дата, время, часовой пояс

**Вопрос 9** **Укажите верные утверждения об объекте string:**

Объекты String, как правило, создаются неявно с помощью строковых литералов

b = new String(object) - синтаксис устарел и не используется

Для создания строки обязательно использовать класс String

При создании строки можно использовать только двойные кавычки

**Ответ:** Объекты String, как правило, создаются неявно с помощью строковых литералов   
b = new String(object) - синтаксис устарел и не используется

**Вопрос 10** **Определить назначение методов строки:**

split - возвращает новый массив

split - прибавляет переданную строку к текущей

concat - выполняет действие, аналогичное оператору + для строк

charCodeAt - возвращает одну букву из переданного индекса

match - выполняет действие, аналогичное оператору + для строк

charCodeAt - возвращает значение юникода от 0 до 1,114,111

**Ответ:** split - возвращает новый массив   
concat - выполняет действие, аналогичное оператору + для строк   
charCodeAt - возвращает значение юникода от 0 до 1,114,111

**Вопрос 11** **Что будет происходить при вызове метода?**

**var i = 1;**

**setTimeout(function run() {**

**func(i);**

**setTimeout(run, 100);**

**}, 100);**

Задержка всегда фиксирована и равна 100 сек

Реальная пауза между вызовами func будет меньше, чем 100 сек

Реальная пауза между вызовами func будет меньше чем 100 мс

Задержка всегда фиксирована и равна 100 мс

**Ответ:** Задержка всегда фиксирована и равна 100 мс

**Вопрос 12** **Если сейчас 02.04.2018 то что будет выведено при установке такой даты?**

**d.setDate(-1);**

**alert( d );**

Ошибка

Sun Apr 01 2018

Fri Mar 30 2018

Sat Mar 31 2018

**Ответ:** Fri Mar 30 2018

**Вопрос 13** **Выберите верные утверждения о строках:**

В строку можно записать числовую переменную

Возвращать подстроку

Можно получить длину строки

Использовать метод indexOf для возвращения длины строки

**Ответ:** Возвращать подстроку   
Можно получить длину строки

**Вопрос 14** **Что вернет данная функция?**

**function getRandom() {**

**return Math.random();**

**}**

0

Число в диапазоне между 0 и 1

1

Число в диапазоне между 0 и 999

NaN

**Ответ:** Число в диапазоне между 0 и 1

**Вопрос 15** **Сколько раз будет выведено слово tick?**

**var timerId = setInterval(function() {**

**alert( "tick" );**

**}, 1200);**

**setTimeout(function() {**

**clearInterval(timerId);**

**}, 7000);**

5 раз

4 раза

6 раз

3 раза

**Ответ:** 5 раз

**Вопрос 16** **Какой метод используется, если нужно удалить установленную задержку вызова функции?**

undoTimeout;

deleteTimeout;

disposeTimeout();

clearTimeout;

Такой метод не предусмотрен

**Ответ:** clearTimeout

**Вопрос 17** **Зачем используется объект Math?**

Для хранения числового типа данных

Для хранения времени

Для хранения уже созданных математических функций

Для хранения созданных пользователем математических функций

**Ответ:** Для хранения уже созданных математических функций

**Вопрос 18** **Что будет выведено на экран?**

**alert( "testme".substring(-2));**

NaN

undefined

Ошибка, так как значение отрицательное

Вывод testme

**Ответ:** Вывод testme

**Вопрос 19** **В каком из вариантов задержка будет больше?**

Одинаковая

setTimeout(..,4)

Такая маленькая задержка не отработает, так как минимальная 10мс

setTimeout(..,1)

**Ответ:** Одинаковая

**Вопрос 20** **Укажите истинные утверждения о классе Date:**

getDate() - Получить число месяца, от 1 до 31

getFullYear() - Получить год (из 4 цифр)

getDay() - Получить число месяца, от 1 до 31

getTimezoneOffset() - Возвращает разницу между местным и UTC-временем, в часах

date.getUTCHours() - Получить время в Лондоне

**Ответ:** getDate() - Получить число месяца, от 1 до 31   
getFullYear() - Получить год (из 4 цифр)   
date.getUTCHours() - Получить время в Лондоне

**Вопрос 21** **Что возвратит данный код?**

**return 'cat'.charAt(1);**

'cat'

'a'

'c'

Ошибку

**Ответ:** 'a'

**Вопрос 22** **Каким образом нужно работать с датой и временем?**

Записывая значения в переменную числового типа

Работа и хранение даты и времени в JavaScript невозможны

Используя для этого специально предусмотренный класс

Записывая значения в переменную String самостоятельно

**Ответ:** Используя для этого специально предусмотренный класс

**Вопрос 23** **Что будет возвращено методом match?**

**str = "За информацией обратитесь: Глава 3.4.5.1";**

**re = /глава (\d+(\.\d)\*)/i**

**found = str.match(re)**

**[removed](found)**

"3.4.5.1"

"Глава 3.4.5.1"

Ничего не будет найдено

Массив ["Глава 3.4.5.1", "3.4.5.1", ".1"]

Массив ["Глава 3.4.5.1", "3.4.5.1"]

".1"

**Ответ:** Массив ["Глава 3.4.5.1", "3.4.5.1", ".1"]

**Вопрос 24** **Что вернет данная функция?**

**function getRandomArbitary(min, max)**

**{**

**return Math.random() \* (max - min) + min;**

**}**

Такая функция не отработает

Функция вернет только целое число между двух заданных параметров

Функция вернет любое число между двух заданных параметров

Функция вернет один из двух параметров случайно

**Ответ:** Функция вернет любое число между двух заданных параметров

**Вопрос 25** **Как прочитать дату из строки?**

С помощью метода Date.readfrom

С помощью метода Date.cut

С помощью метода Date.get

С помощью метода Date.parse

**Ответ:** С помощью метода Date.parse

**Вопрос 26** **Каким типом данных определены константы в классе Math?**

double

int

string

float

**Ответ:** double

**Вопрос 27** **Что нужно сделать для поиска всех вхождений в строке?**

Вызвать специальный метод у строки

Запустить indexOf в цикле

Поиск всех вхождений невозможен

Обратиться к методу allindex

**Ответ:** Запустить indexOf в цикле

**Вопрос 28** **Что вернет данная функция?**

**function getRandomInt(min, max)**

**{**

**return Math.floor(Math.random() \* (max - min + 1)) + min;**

**}**

Будет выведено сообщение об ошибке

Будет возвращено только целое число в диапазоне от min до max

Будет возвращено любое число в диапазоне от min до max

Будет возвращено одно из двух переданных значений

**Ответ:** Будет возвращено только целое число в диапазоне от min до max

**Вопрос 29** **Какой метод более правильно использовать для получения года состоящего из четырех цифр?**

getFullYear - такого метода не существует

getFullYear - потому что в некоторых браузерах метод getYear возвращает только две цифры из года, в некоторых четыре

getYear - потому что в некоторых браузерах метод getFullYear возвращает только две цифры из года, в некоторых четыре

getYear - такого метода не существует

**Ответ:** getFullYear - потому что в некоторых браузерах метод getYear возвращает только две цифры из года, в некоторых четыре

**Вопрос 30** **Зачем нужен метод setInterval?**

Метод удаляет установленную задержку вызова метода

Метод полностью аналогичен setTimeout

Такого метода не существует

Метод указывает, с какой периодичностью будет вызываться переданная в него функция

**Ответ:** Метод указывает, с какой периодичностью будет вызываться переданная в него функция

**Вопрос 31** **Что будет выведено на экран:**

**<p id="demo"></p>**

**<script>**

**var d = new Date(0);**

**document.getElementById("demo").innerHTML = d;**

**</script>**

Текущее значение миллисекунд

Thu Jan 01 1970

Thu Jan 01 1970 02:00:00 GMT+0200

Данная запись не правильная

**Ответ:** Thu Jan 01 1970 02:00:00 GMT+0200

**Вопрос 32** **Выбрать истинные утверждения о поиске подстроки:**

substr вторым параметром принимает количество символов.

substr является полным аналогом substring.

При передаче в slice отрицательного значения в качестве второго параметра, поиск подстроки будет происходить от начала и до указанного значения с конца.

Метод substring возвращает подстроку с позиции start до, end включительно.

Если в методе substring аргумент end отсутствует, то строка возвращается с позиции start и до конца.

**Ответ:** substr вторым параметром принимает количество символов.   
Если в методе substring аргумент end отсутствует, то строка возвращается с позиции start и до конца.

**Вопрос 33** **Как отработает данный код?**

**setTimeout("alert('Hi')", 1000);**

Будет выведено alert('Hi')

Такой метод не отработает

Будет выведено Hi через 1 секунду

Будет выведено Hi

**Ответ:** Будет выведено Hi через 1 секунду

**Вопрос 34** **Для чего нужен метод Math.round(arg) ?**

Для округления arg в большую сторону

Для округления arg к ближайшему целому

Для округления arg в меньшую сторону

Для взятия корня из полученного числа

**Ответ:** Для округления arg к ближайшему целому